

# ANIMER ET TUTORER UNE ÉQUIPE

## Public:

-Toute personne exerçant une fonction d'encadrement et d'animation d'Équipe

Durée : 2 x 2 jours

## OBJECTIF

Vous découvrirez :

- . Comprendre votre rôle de tuteur
- . Modéliser vos acquis et compétences
- . Former, accompagner, évaluer & assurer l'interface

## PROGRAMME

- **Connaître** les besoins de ses collaborateurs et la réponse des managers.
- **Comprendre** le nouveau rôle du manager.
- **Développer son équipe**, bases et perfectionnement.
- **Connaître** les bases de la communication, les méthodes pour bien communiquer.
- **Apprendre** les techniques de mobilisation de son groupe.
- **Apprendre** à gérer un conflit naissant.
- **Connaître** les responsabilités et les enjeux du tuteur.
- **Apprendre** à accueillir et accompagner son nouveau collaborateur dans l'équipe.
- **Apprendre** à gérer les situations difficiles rencontrées par le tuteur.
- **Construire** les outils et techniques d'évaluations

## DYNAMIQUE ET SUPPORTS PEDAGOGIQUES

Exposés théoriques, démonstrations et applications pratiques avec partage des apprentissages en groupe.

L'ensemble se déroule dans une dynamique de groupe positive, valorisant l'expression de chacun.

Un livret complet reprend de manière claire et concise l'ensemble des contenus de cette formation.

